

MINECRAFT: oppgaver til elevene

Mål: finn alle 7 fjærpenner som gjemmer seg i utplasserte kasser og svar på spørsmål underveis i spillet. Ut fra svarene skal du finne tre løsningsord som skal settes sammen.

NB: det lønner seg å spille to og to sammen, siden du vil trenge tilgang til internett for å finne en del av svarene.

1. Vi starter spillet ved husmannsplassen der Ole Vig vokste opp. I andre etasje av bygningen forteller Ole Vigs mor sagnet om linnormen. Hva er navnet til jenta som drepte linnormen? Første bokstav er en del av løsningsordene.
2. Utenfor Værnes kirke møter vi på en prest. Hva het prosten som konfirmerte Ole Vig? Fjerde bokstav i etternavnet er en del av løsningsordene.
3. Stopp opp ved skiltet som peker mot Klæbu og København. Hva het lærerskolen som Ole Vig gikk på? Femte bokstav i det andre ordet er en del av løsningsordene.
4. Stopp opp ved kasse 3 i bakken du kommer til. Ole Vig vandret fordi han ønsket å møte interessante mennesker som bodde de stedene han gikk til. Hva kalles en person som går fra hellig sted til hellig sted? Tredje bokstav i ordet er en del av løsningsordene.
5. Stopp opp ved kasse 4, ved det røde huset. Hvilken bokstav kommer etter ø i det norske alfabetet? Denne bokstaven er en del av løsningsordene.
6. Snart kommer vi til et skilt som viser vei mot København og Toten, vi skal videre til sistnevnte sted. Begge stedsnavnene slutter med samme bokstav. Denne bokstaven er en del av løsningsordene.
7. Ved kasse 5 møter vi Marie Wexelsen. Hva heter gården hun vokste opp på? Den nest siste bokstaven i gårdsnavnet er en del av løsningsordene.
8. Vi kommer til et skilt som viser veien til København og Kristiania. Vi skal videre til den danske byen. Hva heter Kristiania i dag? Første - eller siste – bokstav i bynavnet er en del av løsningsordene.
9. I København møter vi presten Nikolai Grundtvig. Nikolai hadde to mellomnavn. Den tredje bokstaven i det andre mellomnavnet er en del av løsningsordene.
10. Vi takker ja til Grundtvigs spørsmål om å dra til Kristiania. Hva heter boligen til Ole Vig som vi etter hvert besøker? Tredje bokstav i ordet er en del av løsningsordene.
11. En annen kjent nordmann eide denne boligen før Ole Vig. Fjerde bokstav i etternavnet hans er en del av løsningsordene.
12. Vi møter han som skapte nynorsken i boligen til Ole Vig. Den siste bokstaven i etternavnet hans er en del av løsningsordene.
13. En av mennene i boligen er han som skrev skuespillet *Peer Gynt*. Første bokstav i etternavnet hans er en del av løsningsordene.

14. En annen av mennene i rommet vandret forbi Stjørdal da han skulle skrive *Ferdaminne frå sumaren 1860*. Tredje bokstav i fornavnet hans er en del av løsningsordene.